

## **SPLOŠNA PRAVILA/NAVODILA ZA VSA TEKMOVANJA**

---

1. Tekmovanje bo potekalo v osmih enakovrednih disciplinah. Prvo mesto prinaša 6 točk, drugo mesto 5, tretje mesto 4, četrto 3, peto 2 in šesto mesto 1 točko.
2. Če ekipa v posamezni disciplini ne nastopi, ne dobi točk.
3. Zmaga ekipa šole, ki zbere skupno največ točk. V primeru enakega števila točk dveh ali več ekip, je zmagovalec šola z večjim številom boljših mest.
4. Mentor tekmovalne ekipe v tekmovanjih iz poklicnega in strokovnega izobraževanja je član tekmovalne komisije za isto disciplino.
5. Komisijo Gradbeniade 2018 za pritožbe sestavljajo vodje ekip – zastopniki šole vseh šol udeleženk. Njihove odločitve so dokončne.
6. Na tekmovanjih veljajo načela fair playa.
7. Vsaka šola lahko prijavi eno ekipo (za eno tekmovanje oz. disciplino).
8. Igralci v športnih igrah nastopijo v enotni opremi.
9. Tekmovanja bodo potekala v šolski športni dvorani , šolskih delavnicah in na zunanjem igrišču pri šolskih delavnicah.
10. Žrebanje števil bo izvedeno na odprtju tekmovanja; šola ima izžrebano številko v vseh disciplinah.

## **TEKMOVANJA IZ POKLICNEGA IN STROKOVNEGA IZOBRAŽEVANJA**

---

### **Splošna pravila tekmovanj poklicnega izobraževanja**

---

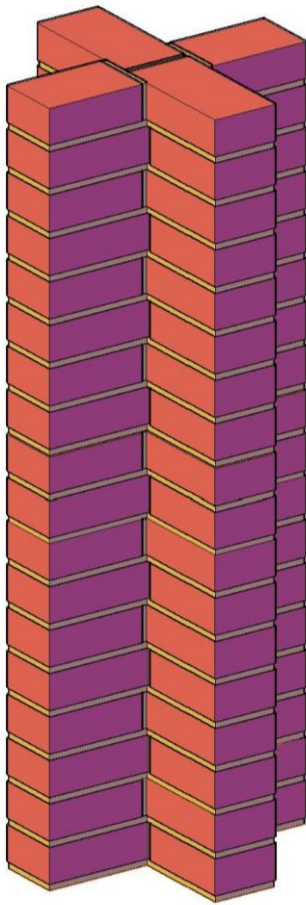
Vodja tekmovanj poklicnega izobraževanja: Franci Žakelj.

1. Tekmovanje bo potekalo v šolskih delavnicah na dan Gradbeniade za dijake.
2. Tekmovalne discipline so iz programa poklicev zidar, tesar, pečar – polagalec keramičnih oblog, pomočnik pri tehnologiji gradnje in gradbeni tehnik.
3. Tekmovalno skupino sestavljajo trije dijaki.
4. Mentorji med tekmovanjem ne smejo biti na tekmovalni površini.
5. Tekmovalne skupine izvajajo nalogo na osnovi izvedbenih načrtov in pisnih navodil, ki jih pripravi organizator tekmovanja.
6. Med tekmovanjem ni dovoljeno uporabljati strokovne literature in drugih oblik pomoči.
7. Člani ekip imajo lastna zaščitna sredstva v skladu s pravilnikom o varstvu pri delu.
8. Dovoljena orodja in pripomočki za izvajanje nalog so:
  - a) tesar: ročno orodje (kladivo, dleta, lisičji reč, kotnik, svinčnik, meter)
  - b) zidar: ročna orodja (zidarska žlica, zajemalka, kladivo, libela, letve, grezilo, meter, svinčnik)
  - c) pečar - polagalec keramičnih oblog: ročna orodja (žlica, zajemalka, grezilo, libela, meter, svinčnik, letev, šestilo, kotnik)
  - č) pomočnik pri tehnologiji gradnje: ročna orodja (zidarska žlica, libela, kladivo, letev, meter, svinčnik)
9. Pred tekmovanjem tekmovalna komisija (imenuje jo organizator, sestavljena iz mentorjev ekip) pregleda delovna mesta, evidentira tekmovalce in njihove delovne obleke, orodja in pripomočke ter skrbi za nemoten potek dela.

11. Tekmovalni čas traja 90 minut. Ocenjevalna komisija lahko čas tudi podaljša, a ne več kot za 30 minut. Skupina, ki konča nalogo pred iztekom tekmovalnega časa, prijavi zaključek naloge in zapusti prostor. Tekmovalna komisija evidentira doseženi čas tekmovanja. Po prijavi zaključka tekmovanja se skupina pred pregledom in ocenjevanjem naloge ne sme vrniti na tekmovalni prostor.

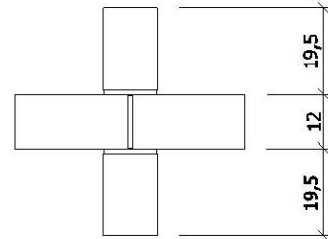
## Tekmovanje zidarjev

## Zidanje križnega zidu

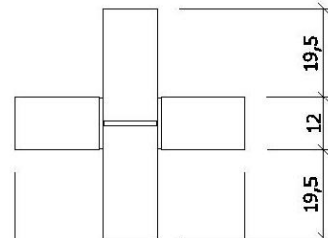


tloris

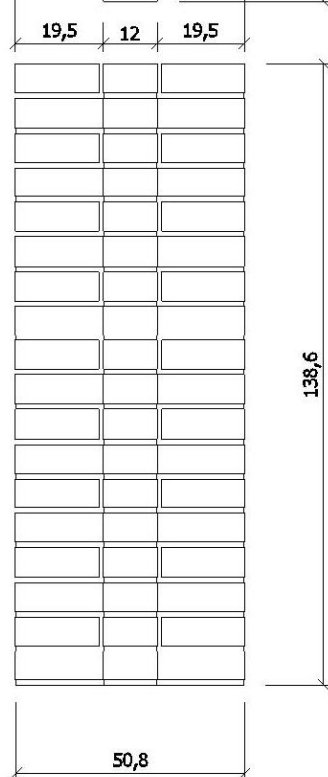
1. sklad



2. sklad



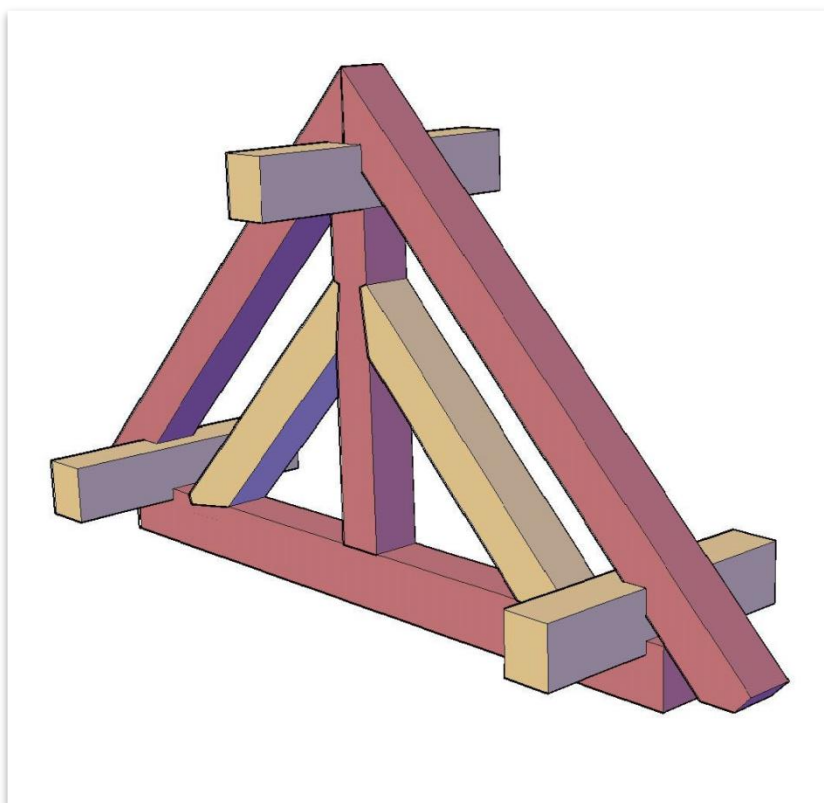
pogled:

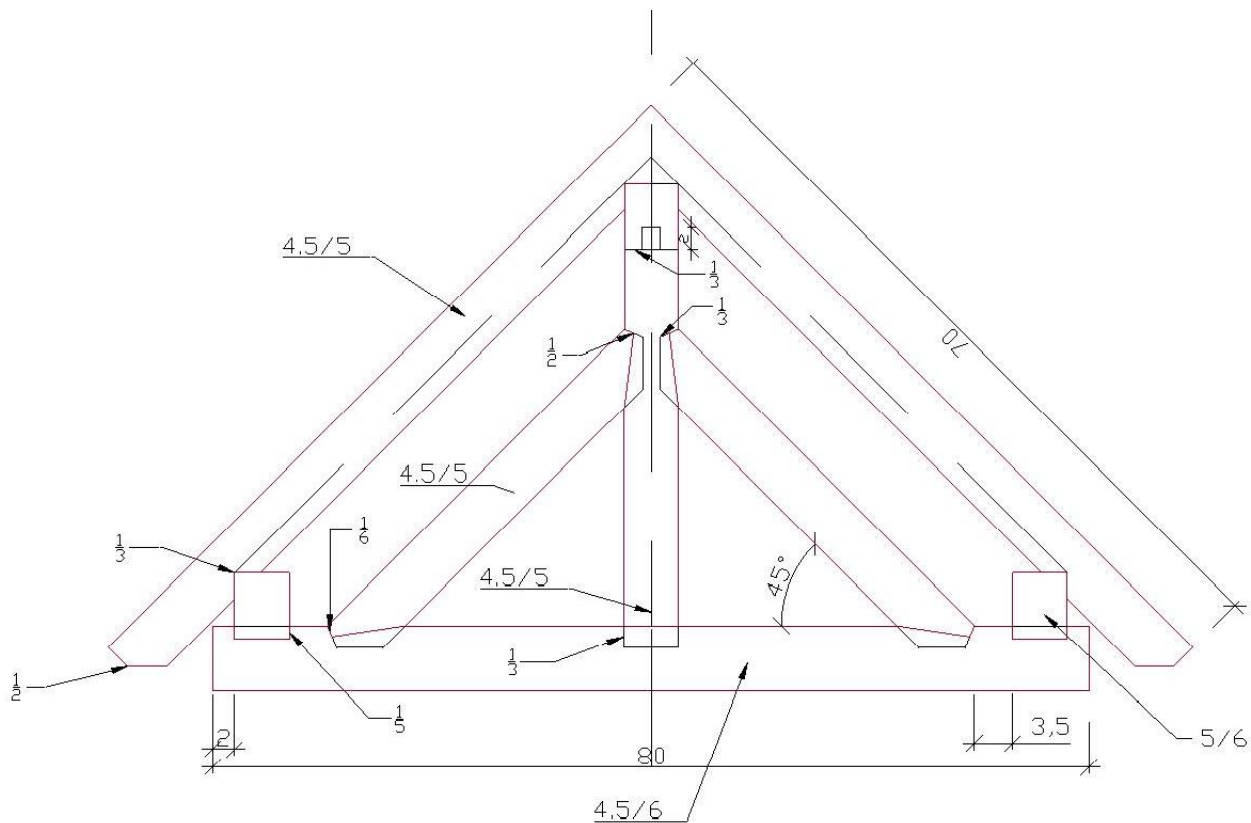


Ocenjevanje	TOČKE					Osnova za ocenitev	DOSEŽENE TOČKE
	5	4	3	2	1		
Mere	5	4	3	2	1	1	
Navpičnost	5	4	3	2	1	3	
Vodoravnost	5	4	3	2	1	1	
Pravokotnost	5	4	3	2	1	1,5	
Ravnost zidu	5	4	3	2	1	1	
Videz izdelka	5	4	3	2	1	1	
<b>SKUPNO ŠTEVILO TOČK</b>							
<b>ČAS IZDELAVE</b>							

Tekmovanje tesarjev

Trapezno vešalo

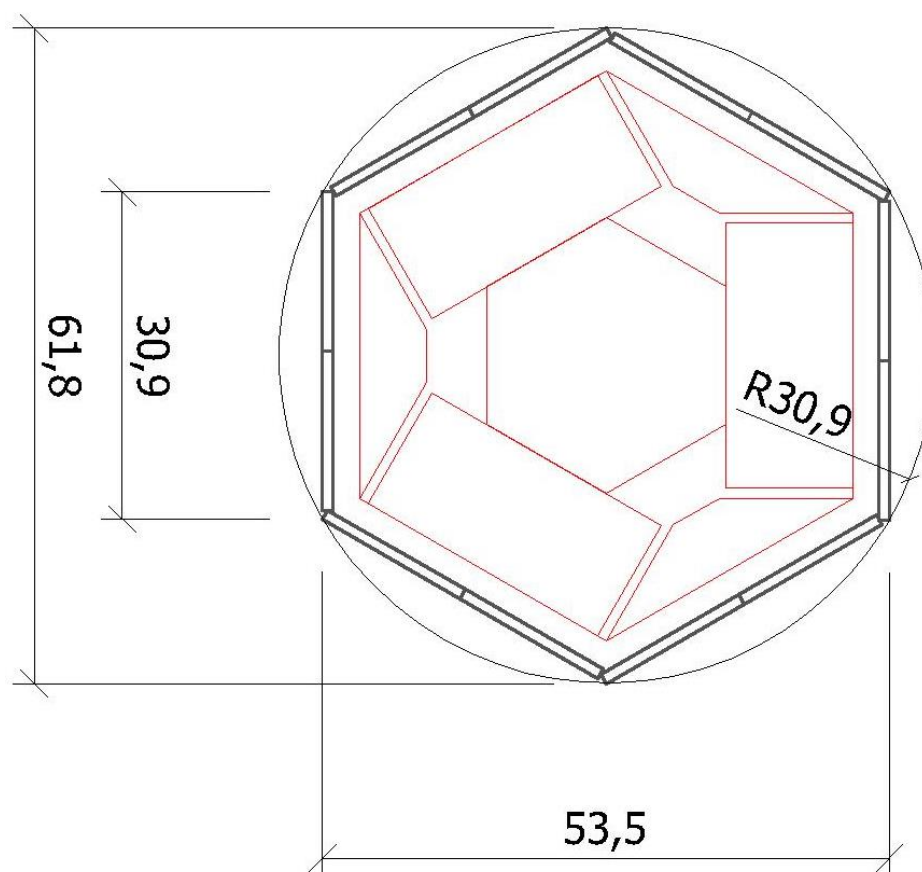
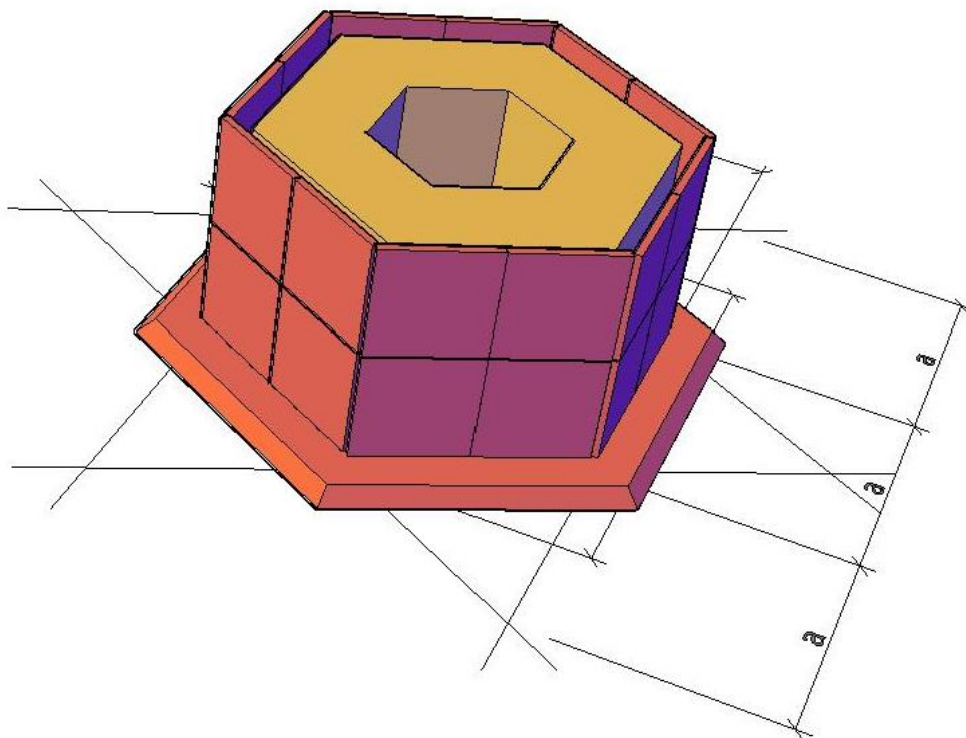




Ocenjevanje	TOČKE					Osnova za ocenitev	DOSEŽENE TOČKE
	5	4	3	2	1		
Mere na profilu	5	4	3	2	1	1	
Lesne zveze na profilu (izrez)	5	4	3	2	1	1,25	
Obdelava obdelovancev (lesne zveze)	5	4	3	2	1	1,5	
Sestavljanje obdelovancev	5	4	3	2	1	1	
Videz izdelka	5	4	3	2	1	1	
<b>SKUPNO ŠTEVILO TOČK</b>							
ČAS IZDELAVE							

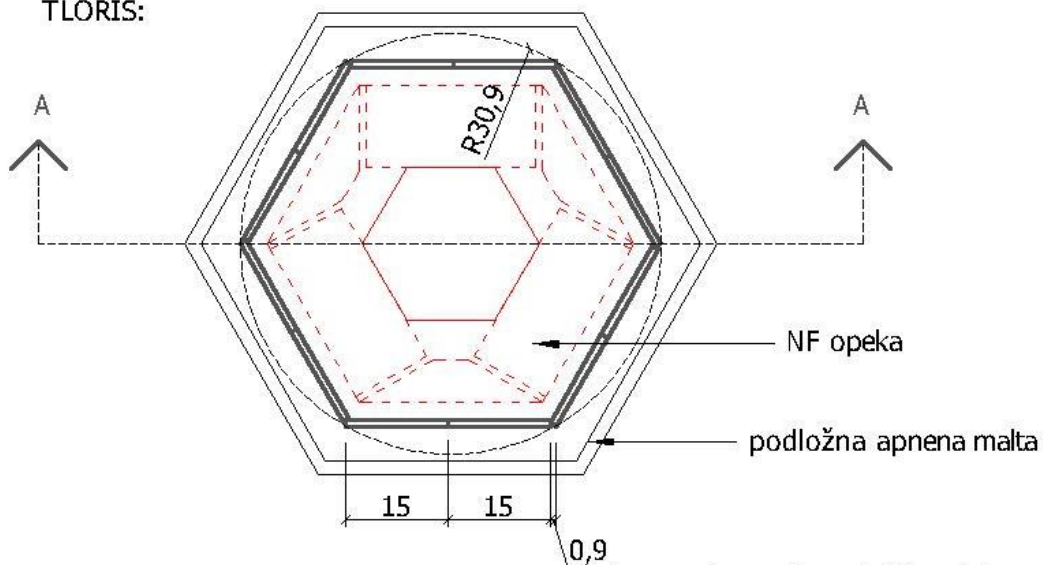
## Tekmovanje pečarjev - polagalcev keramičnih oblog Obloga šesterkotnega stebra

Tekmovalna ekipa sezida šesterkotni steber z NF-opeko in ga klasično obloži s keramičnimi ploščicami. Detajli so prikazani na skicah.

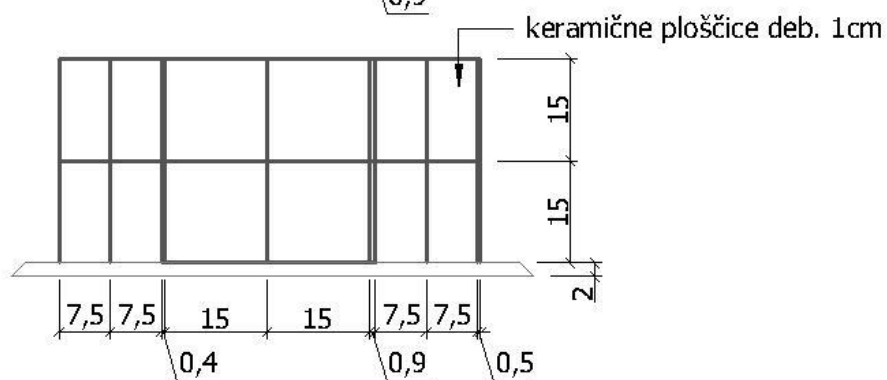


Obloga opečnega šesterkotnega stebra s keramičnimi ploščicami 15×15 cm na klasični način.

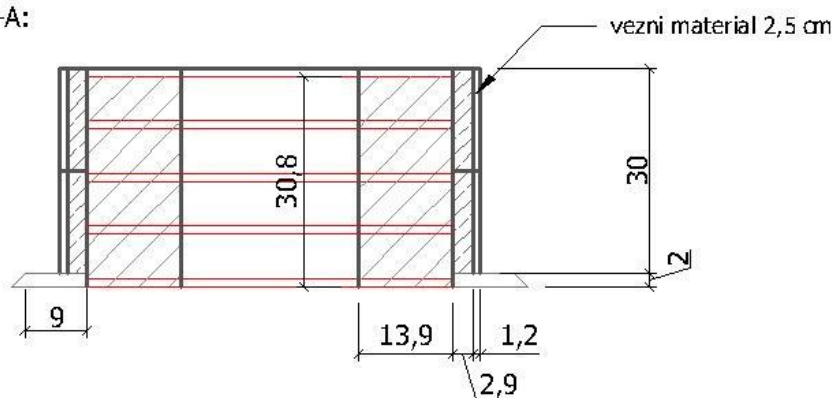
TLORIS:



POGLED:

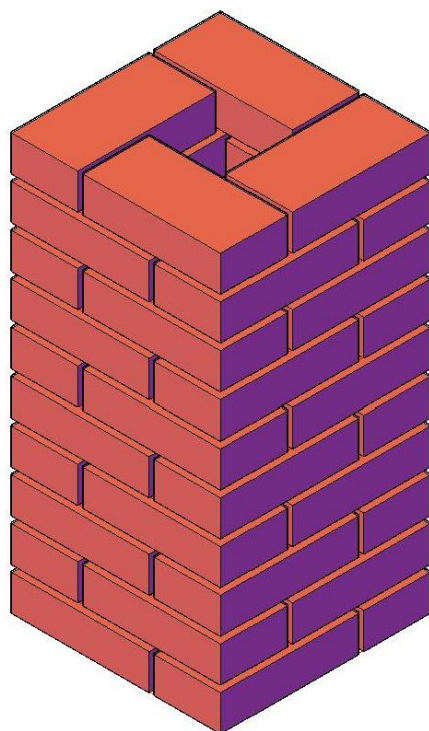


PREREZ A -A:



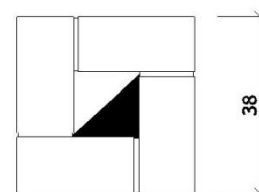
Ocenjevanje	TOČKE					Osnova za ocenitev	DOSEŽENE TOČKE
	5	4	3	2	1		
Mere	5	4	3	2	1	2	
Navpičnost	5	4	3	2	1	1	
Vodoravnost vogalov in merjenje kota	5	4	3	2	1	2	
Vzporednost nasprotnih stranic	5	4	3	2	1	1,5	
Zalivanje	5	4	3	2	1	1	
Videz izdelka	5	4	3	2	1	1	
<b>SKUPNO ŠTEVILO TOČK</b>							
ČAS IZDELAVE							

**Tekmovanje pomočnikov pri tehnologiji gradnje Zidanje votlega stebra**

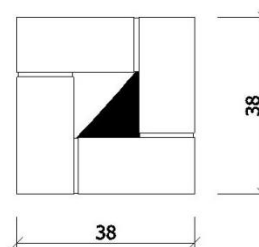


Tloris:

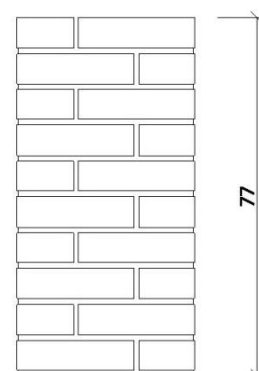
1.sklad:



2.sklad:



Pogled:



Ocenjevanje	TOČKE					Osnova za ocenitev	DOSEŽENE TOČKE
	5	4	3	2	1		
Mere	5	4	3	2	1	1	
Navpičnost	5	4	3	2	1	3	
Vodoravnost	5	4	3	2	1	1	
Pravokotnost	5	4	3	2	1	1,5	
Ravnost zidu	5	4	3	2	1	1	
Končna višina	5	4	3	2	1	1	
Videz izdelka	5	4	3	2	1	1	
<b>SKUPNO ŠTEVILO TOČK</b>							
<b>ČAS IZDELAVE</b>							

## Tekmovanje gradbenih tehnikov

## Risanje fasade v Acad 2016

Vodja tekmovanja gradbenih tehnikov: Petra Žirovmik Grudnik.

### 1. Opis in potek naloge

Tekmovalno ekipo gradbenih tehnikov sestavljata dva tekmovalca. Čas tekmovanja je 120 minut. V tem času tekmovalca izrišeta 4 fasade stavbe po dani predlogi in dokončata pripravljen prečni prerez. Risanje naloge se izvaja s programom Acad 2016.

Tekmovalci v računalniški učilnici SGGOŠ, kjer bo potekalo tekmovanje, prvič vidijo podlogo za risanje. Pri risanju lahko dijaka rišeta v paru ali vsak zase in na koncu nalogo združita. Oddana je lahko samo ena skupna vaja posamezne šole.

Na koncu izrisa morata tekmovalca nalogo oddati oz. poslati v pdf formatu v merilu 1:50 na poseben, v ta namen pripravljen e-poštni naslov.

Po prejemu nalog bo tekmovalna komisija (imenuje jo organizator, sestavljena iz mentorjev ekip) naloge natisnila in pripravila za ocenjevanje.

### 2. Kriterij za ocenjevanje nalog

Izdelki bodo šifrirani. Kriteriji za ocenjevanje so:

- pravilni izris detajlov,
- pravilni izris prereza,
- pravilni izris fasad,
- estetski videz fasad,
- pravilno tiskanje v pdf formatu
- čas oddaje risb na e naslov.

Pravilnost detajlov bomo ocenjevali po vzoru detajlov iz knjige: ŽIROVNIK GRUDNIK, Petra. 2015. *Stavbarstvo 1*. Ljubljana: Hart. ISBN 978-961-6882-18-7.

Zmaga tekmovalna ekipa, ki doseže največ točk.



## ŠPORTNA TEKMOVANJA

---

### Odbojka

---

Kraj tekmovanja: športna dvorana SGGOŠ

Vodja: Martina Bizjak

Ekipo sestavljajo: 6 igralcev, od tega najmanj 2 dekleti, 2 rezervi in vodja ekipe učitelj.

Pravila in sistem tekmovanja:

1. Igra se po pravilih Odbojkarske zveze Slovenije.
2. Igra se en niz do 25 točk na dve točki razlike.
3. Ekipa mora na igrišču vedno imeti najmanj 2 igralki.
4. Tekmo sodi sodnik.
5. Sistem tekmovanja bo določen glede na število prijavljenih ekip.

### Badminton

---

Kraj tekmovanja: športna dvorana SGGOŠ

Vodja tekmovanja: Bojana Carli Arsovič

Ekipo sestavljata: 1 dekle in 1 fant.

Pravila :

1. Igralci igrajo najprej tekmo posamezno, ločeno po spolu.
2. Če je rezultat neodločen, se odigra igra mešanih dvojic.
3. Tekmo sodi sodnik.
4. Sistem tekmovanja bo določen glede na število prijavljenih ekip.

### Mali nogomet

---

Kraj tekmovanja: zunanje igrišče pri delavnicah SGGOŠ

Vodja tekmovanja: Vojko Goričan

Ekipo sestavlja: 10 igralcev

Pravila in sistem tekmovanja:

1. Igra se po pravilih NZS za mali nogomet
2. Sistem 4 + 1
3. Igralni čas – predvidoma 2 x 8 minut.
4. Tekmo sodi sodnik.
4. Sistem tekmovanja bo določen glede na število prijavljenih ekip.